

Règles de base du Black Jack

Le Black Jack, également connu sous le nom de «21» ou de «17+4», garantit le suspense à l'état pur. Tentez donc votre chance et décidez si vous souhaitez une carte de plus pour tenter de vous rapprocher davantage du 21 que le croupier.

Les joueurs

La table de Black Jack comporte sept boxes ou cases de jeu réparties en demi-cercle. Le jeu se déroule avec six paquets de 52 cartes. Les joueurs assis autour de la table sont considérés comme les titulaires de leur case. Les joueurs debout sont contraints d'accepter leurs décisions.

Le but du jeu

Au Black Jack, le but du jeu consiste à obtenir avec ses cartes un score plus proche du 21 que le croupier, sans toutefois dépasser ce nombre.

Black Jack

Le Black Jack est la combinaison d'un as et d'une figure ou de l'as et d'un 10 avec les deux premières cartes. Le Black Jack l'emporte sur toutes les autres combinaisons.

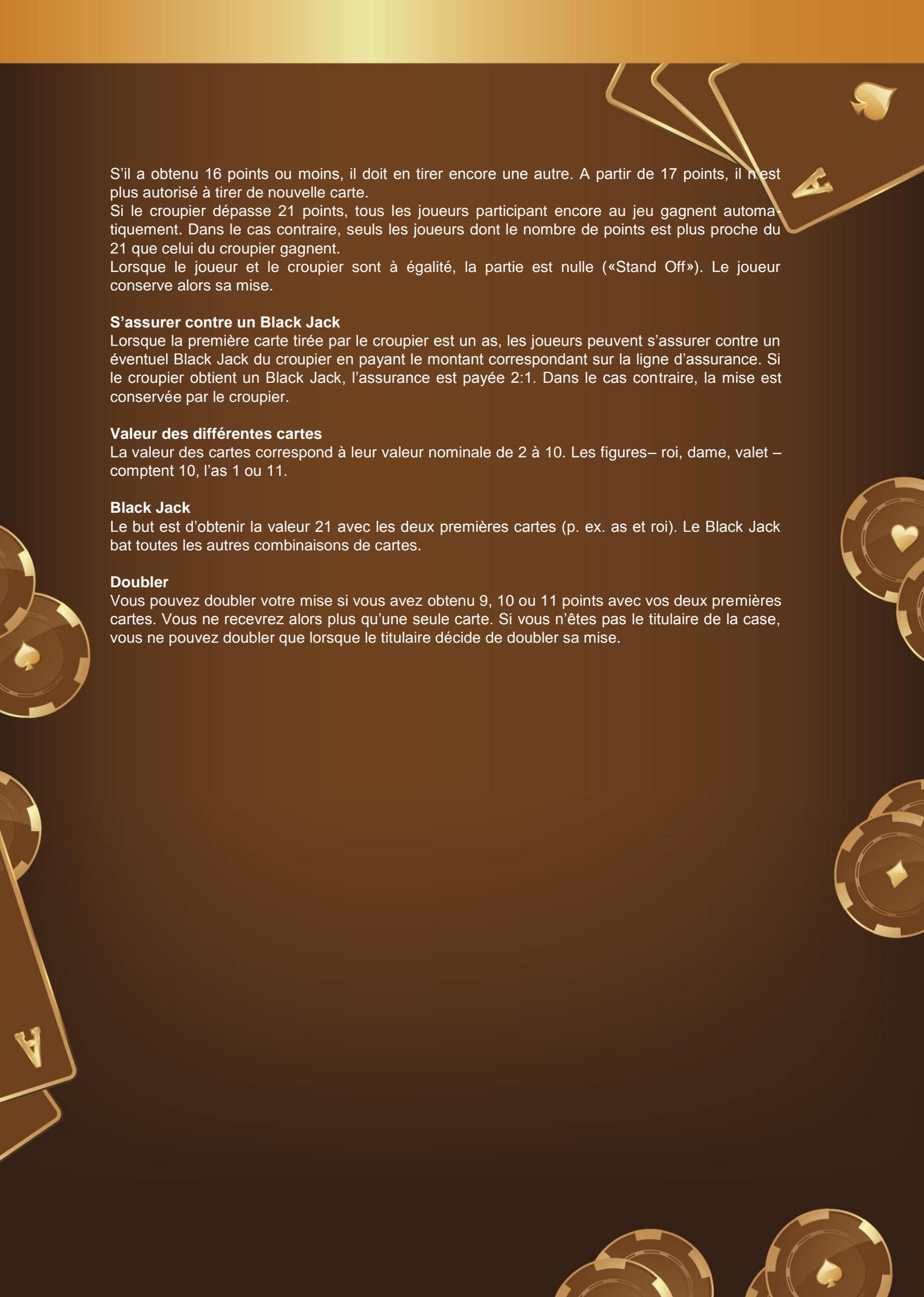
Les gains

Vous remportez un montant égal à celui de votre mise (1:1) lorsque vos cartes ne dépassent pas 21 points et ont une valeur supérieure à celle du croupier. Si vous gagnez avec un Black Jack, votre mise vous est payée 3:2.

Le déroulement du jeu

Lorsque tous les joueurs ont misé, chaque case reçoit deux cartes. Le croupier reçoit une carte découverte.

Dans le sens donné, chaque titulaire de case peut maintenant demander autant de cartes qu'il désire jusqu'à ce qu'il estime être suffisamment proche de 21. Les joueurs dépassant la valeur 21 avec leurs cartes voient leur mise et leurs cartes ramassées par le croupier. Lorsque le dernier titulaire de carte renonce à demander une carte supplémentaire («Stay» ou «No»), le croupier tire une seconde carte.

The background is a dark brown color with a subtle gradient. It features several decorative elements: a fan of playing cards in the top right corner, including a spade ace and a spade king; a stack of playing chips in the bottom right corner, with a heart chip on top; and a stack of playing chips in the bottom left corner, with a spade chip on top. The text is centered in the upper half of the page.

S'il a obtenu 16 points ou moins, il doit en tirer encore une autre. A partir de 17 points, il n'est plus autorisé à tirer de nouvelle carte.

Si le croupier dépasse 21 points, tous les joueurs participant encore au jeu gagnent automatiquement. Dans le cas contraire, seuls les joueurs dont le nombre de points est plus proche du 21 que celui du croupier gagnent.

Lorsque le joueur et le croupier sont à égalité, la partie est nulle («Stand Off»). Le joueur conserve alors sa mise.

S'assurer contre un Black Jack

Lorsque la première carte tirée par le croupier est un as, les joueurs peuvent s'assurer contre un éventuel Black Jack du croupier en payant le montant correspondant sur la ligne d'assurance. Si le croupier obtient un Black Jack, l'assurance est payée 2:1. Dans le cas contraire, la mise est conservée par le croupier.

Valeur des différentes cartes

La valeur des cartes correspond à leur valeur nominale de 2 à 10. Les figures – roi, dame, valet – comptent 10, l'as 1 ou 11.

Black Jack

Le but est d'obtenir la valeur 21 avec les deux premières cartes (p. ex. as et roi). Le Black Jack bat toutes les autres combinaisons de cartes.

Doubler

Vous pouvez doubler votre mise si vous avez obtenu 9, 10 ou 11 points avec vos deux premières cartes. Vous ne recevrez alors plus qu'une seule carte. Si vous n'êtes pas le titulaire de la case, vous ne pouvez doubler que lorsque le titulaire décide de doubler sa mise.

Diviser

Vous pouvez diviser votre jeu si vos deux premières cartes sont identiques ou de même valeur, p. ex. un six ou un valet et une dame. Vous jouez alors avec une «main séparée», c'est-à-dire avec deux mises séparées, que vous pouvez dédoubler jusqu'à trois fois. Vous devez effectuer une mise du même montant que la première pour chaque main séparée. Vous obtenez ensuite autant de cartes que vous le souhaitez pour poursuivre votre jeu. Exception: vous n'obtenez qu'une carte pour deux as divisés. Dans ce cas, «21 sur une main» ne compte plus comme Black Jack, la combinaison de cartes n'ayant pas été réalisée avec les deux premières cartes.